

役職	元人狼的解釈	役職コマンド①	役職コマンド②
アークス	市民		
六芒均衡 Hu	狩人	ジャストガード	ガードスタンス
		コマンド対象: 自分 ダーカー陣営の攻撃から身を守る。	コマンド対象: 自分以外 指定した対象をダーカー陣営から守る。
六芒均衡 Fi	オリジナル	ブレイブスタンス	ワイズスタンス
		コマンド対象: 自分 DF からその晩狙われた時 GM がカウントスする。 コインが表なら DF を返り討ちにし、 裏ならそのまま襲われる。	コマンド対象: 自分 DF からその晩狙われた時 GM がカウントスする。 コインが裏なら DF を返り討ちにし、 表ならそのまま襲われる。
六芒均衡 Ra	罨師/王様	ウィークパレット	トラップツール
		コマンド対象: 自分 翌日の自分の一票を二票としてカウントする。 ただし1ゲーム中1回しか使えない。	コマンド対象: 自分以外 指定した対象に罨を仕掛け、 同じ対象にコマンドを行った役職を 一人だけ殺害できる。
六芒均衡 Gu	オリジナル	ショウタイム	チェイントリガー
		コマンド対象: 自分 翌日の自分の一票を三票としてカウントする。 ただし自分に投票された分は差し引かれる。 差し引かれた結果0より下がることはない。	コマンド対象: 自分以外 対象の翌日の投票結果を 1.5倍にする。(小数点切り捨て) ただし、その日の投票はできなくなる。
六芒均衡 Fo	占い師/霊媒師	ウ・グランツ	レ・メギド
		コマンド対象: 自分以外 対象が DF か否かわかる。	その日処刑された人物の陣営がわかる。
六芒均衡 Te	オリジナル/霊媒師	ウ・ザン	レ・メギド
		コマンド対象: 自分以外 その夜生存している役職とその数がわかる。	その日処刑された人物の陣営がわかる。
ダークファルス	人狼	襲撃	侵食
		コマンド対象: 自分以外 対象を襲撃して殺害することができる。 複数の DF がいても殺害できるのは一人。	コマンド対象: 自分以外 対象の役職に「ダーカー」を付与する。 ただしこのコマンドは 奇数日の夜(初日を除く)しか使用できない。
眷属	狂信者/オリジナル	主従	
		コマンド対象: DF のうちの一人 ゲーム開始前に DF の一人を 「主人」とすることができる。 主人とは昼夜問わずウィスパークチャットが可能。 ただし主人が吊られると その晩に自分も後を追う。	
ダーカー	狂人		

アークス陣営

ダーカー陣営

新規追加

仕様変更

## トラップ殺害対象について

順序で行動するため、Fo がトラップで殺害されることはない。

また自身を対象とするコマンドも対象外。

トラップで殺害できるのは一人のみのため Ra、Hu、DF のコマンド対象が重なった場合、Hu のみ Ra のトラップで死亡し、DF はコマンドに成功する。

## 侵食について ver.2

奇数日（初日を除く）の夜のみ使用可能なコマンド。

対象の役職に「ダーカー」を付与する強力なコマンドだが、HuFiRa のコマンドには逆らえない。

また侵食された人物は元のコマンドも使用できる。例) Fo が侵食されると、占い能力を使用する DF 陣営となる。

尚侵食が成功したかどうかは侵食された本人にしかわからない。

## 眷属の主従について

ゲーム開始時、GM から誰が DF なのかを教えられ、その中から主人とすることができる。が、主人が吊られた場合、その夜にひっそりと後を追うため、主人を選ばないのも一つの道である。主人と眷属間のチャットには制限が一切なく、常に情報を交換することが可能である。

なお眷属死亡時は「無残」扱いとなるため、傍目には眷属であるとはわからない。

## Te について

特殊な占いと霊媒能力を持つクラス。特にウ・ザンは捨て札の内訳を初日に知ることも可能であり、また日数を重ねた際にもその効果を発揮できると予想される。

## Fi Gu について

ほぼ使うことはないと思われる役職。眷属がいる場合に参入か……？